

CLÉ DANS LA PORTE

FIGHE D'ACTIVITÉ



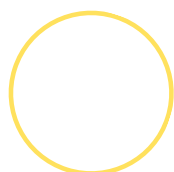
CONSIGNES :

Vous avez 20 minutes pour remplir la grille.

Choisir un projet connu qui est terminé ou qui se termine bientôt et que vous souhaitez poursuivre.

Assignez-vous les rôles :

- Animation
- Prise de note
- Gardien du temps



CLÉ DANS LA PORTE

FIGHE D'ACTIVITÉ



PROJET:

Impacts visés – qu'est-ce qu'on a voulu changer?

Ce qui a changé – Réussites

Ce qui représente un défi

Conditions essentielles à la réalisation du projet (partenariats, compétences, etc.)



CLÉ DANS LA PORTE

FIGHE D'ACTIVITÉ



SI ON METTAIT LA CLÉ DANS LA PORTE DEMAIN MATIN...

Qu'est-ce qu'on a créé qui DEMEURERA SANS notre démarche?	
Éléments qui perdureront	Quelles conditions le permettent?

Qu'est-ce qu'on a créé qui NE DEMEURERA PAS de notre démarche?	
Éléments qui ne perdureront pas	Qu'est-ce qui explique ça?



CLÉ DANS LA PORTE

FIGHE D'ACTIVITÉ



SI ON METTAIT LA CLÉ DANS LA PORTE DEMAIN MATIN...

Quels impacts doivent absolument perdurer?

Quels seraient les désavantages de maintenir le projet dans sa forme actuelle?

Que gagnerait-on à réfléchir ce projet différemment pour sa pérennité?

Questions:

