

Objectifs de l'outil

- Prioriser et décider ensemble

Durée de l'animation

- 60 à 120 minutes
- 120 minutes et plus

Taille du groupe

- Peu importe

Description sommaire

Il s'agit d'un outil tout simple qui permet de bien terminer une rencontre en posant les bases d'un engagement collectif. Il est particulièrement intéressant pour mettre en place les prochaines étapes de chantiers de travail portant sur des thèmes différents ou lorsque vous avez à travailler avec plusieurs territoires en mêmes temps (ex. : rencontre régionale regroupant 5 territoires).

La valeur ajoutée

« J'ai utilisé cette activité lorsque le grand groupe était composé de sous-groupes d'intérêts ou territoriaux. Le « plus » de cette activité est que ça permet aux gens de partager les apprentissages de leur journée tout en appliquant les décisions prises de façon concrète. Ils ressortent de cette activité avec des preuves tangibles des avancées faites au cours de la journée de travail collectif. C'est très mobilisant pour eux. »



Marie-Denise Prud'Homme

Conseillère en développement collectif

Matériel requis

- Une grande feuille (ou Post-it géant) par table sur laquelle est indiqué « plan de match » et qui est divisée en 3 cases :
 - Premières étapes,
 - Moyens privilégiés,
 - Contribution de chacun·e.
- Des marqueurs à chaque table.

Prérequis

Avoir un projet à élaborer ou plusieurs étapes de travail à définir sur plusieurs aspects. Cette activité s'anime préférablement à la fin d'une journée de travail collectif.

Plan de match

Déroulement de l'animation

ÉTAPE 1 Travail en sous-groupes

 45 À 60 MINUTES

- Invitez les gens à se regrouper par secteur d'activité, territoire ou chantier de travail (ou autres) pour échanger sur leurs apprentissages de la journée et identifier les prochains pas à faire ensemble.
- Il s'agit de formuler un « plan de match » en se servant de ce qui est inscrit sur la feuille :
 - Les premières étapes à franchir,
 - Les moyens pour franchir ces étapes,
 - La contribution de chacun·e.
- Chaque groupe remplit sa grande feuille et nomme un·e porte-parole.

ÉTAPE 2 Présentation des plans de match

 10 À 15 MINUTES

Habituellement, cette activité se réalise en groupes de 3 à 5 personnes maximum. Il est possible de travailler sur le même projet dans plusieurs équipes et de faire une mise en commun par la suite en prenant les meilleures idées, ou de travailler sur des projets différents s'il y en a plusieurs.

ÉTAPE 3 Synthèse

 15 À 20 MINUTES

Lancez quelques questions au groupe pour effectuer ensemble une synthèse, comme par exemple :

- Est-ce qu'il y a des recoupements dont il faut tenir compte? (dans le cas de chantiers de travail)
- Qu'est-ce que ces plans de match nous apprennent collectivement?

Pièges à éviter

Ne pas laisser suffisamment de temps aux sous-groupes pour travailler peut être frustrant, voire démobilisant. Comme cette activité se fait en fin de journée, assurez-vous de maintenir le cap pour ne pas avoir à couper dans le temps au moment où vous souhaitez faire émerger l'engagement des participantes et participants!

Suggestions et variantes

Dans le cas de chantiers de travail, il peut être intéressant de faire la séquence « travail en sous-groupes » et « retour en grand groupe » à deux reprises en les faisant travailler dans un premier temps sur les stratégies et actions privilégiées et, dans un deuxième temps, sur le plan de match. Le retour entre les deux peut permettre aux participantes et participants de s'échanger des idées!