

Objectifs de l'outil

- Réfléchir et analyser

Durée de l'animation

- 30 à 60 minutes

Taille du groupe

- Moins de 10 personnes
- 10 à 30 personnes

Description sommaire

Cette activité permet de se questionner sur un concept (ex. : développement social) afin de démontrer sa pertinence, mais aussi les contraintes liées à son déploiement. En simulant un procès, les participantes et participants devront représenter une des deux positions face au concept (pour ou contre) et la défendre devant le jury.

La valeur ajoutée

« Voilà une façon divertissante de débattre d'un thème! Les participantes et participants prennent rapidement leur rôle au sérieux, ce qui les pousse à développer un argumentaire solide pour défendre leur position. Activité rapide et efficace, elle permet de sortir du débat traditionnel où il devient parfois difficile de saisir les éléments fondateurs des différentes positions. »



François Gaudreault

Conseiller en développement collectif

Matériel requis

- Feuilles de papier-affiche.
- Crayons pour les juré-es.

Prérequis

Avoir un plan d'action et/ou des projets à mettre en œuvre.

Pièges à éviter

Le jury ne doit pas succomber à la tentation de se prononcer et prendre position au cours des délibérations. Son porte-parole représente ici une personne neutre et ne se prononce que sur l'argumentaire de chacune des parties.

Suggestions et variantes

Vous pouvez utiliser le mini procès pour permettre aux participantes et participants de dégager les aspects souhaitables et problématiques d'une orientation, d'une stratégie ou même d'une action ou, encore, d'évaluer la pertinence de changer de mode de gouvernance ou d'inclure de nouveaux partenaires. En fait, cette activité est utile à chaque fois que vous voulez amener les gens à discuter agréablement d'un sujet propice au débat.

Mini procès

Déroulement de l'animation

ÉTAPE 1 Distribution des rôles

 5 MINUTES

Le jury (3 à 5 personnes) : il met en lumière, à la fin des délibérations, les arguments les plus importants/percutants qui l'ont influencé. Nommez dès le départ des personnes qui auront à jouer le rôle de juré·e. Par exemple, ce pourrait être des personnes qui, de par l'organisation à laquelle elles appartiennent, apparaissent d'entrée de jeu comme étant plus neutres face au débat.

Une fois le jury choisi, divisez le reste du groupe en deux sous-groupes de taille égale :

- **La Couronne** : elle remet en doute le concept, l'accuse.
- **La Défense** : elle défend la pertinence du concept.
- **Le Juge** : dans ce rôle, la personne qui anime se contente de donner les tours de parole et d'être la gardienne du temps.

ÉTAPE 2 Préparation de la cause et travail en sous-groupes

 10 MINUTES

- La Couronne et la Défense doivent trouver un maximum d'arguments afin de convaincre le jury d'adopter leur point de vue. Elles doivent nommer un·e avocat·e pour les représenter.
- Pendant ce temps, le jury choisit des critères afin d'évaluer les arguments qui lui seront présentés par la Couronne et la Défense. Il nomme une personne porte-parole.

ÉTAPE 3 Procès

 10 À 15 MINUTES

- Invitez la Couronne et la Défense à se placer de chaque côté de la salle et demandez aux avocat·es de s'avancer. Le jury se place en avant.
- Allouez une minute à l'avocat·e de la Couronne pour présenter ses arguments (notés par le juge sur un papier-affiche).
- Allouez une minute à l'avocat de la Défense pour présenter ses arguments (notés par le juge sur un papier-affiche).
- Suite aux présentations, attribuez à chaque équipe un droit de réplique d'une minute (vous pouvez alterner les tours de parole à quelques reprises).
- Donnez au jury de 3 à 5 minutes pour délibérer. La personne porte-parole rend ensuite un verdict afin de déterminer les arguments qui, tant de la Couronne que de la Défense, ont le mieux répondu aux critères déterminés au préalable.

ÉTAPE 4 Discussion rétroactive

 5 À 10 MINUTES

Animez une discussion sur ce qu'on retient de l'exercice : pertinence du concept mais aussi contraintes reliées à son déploiement.