

Go / No go

Objectifs de l'outil

- Prioriser et décider ensemble

Durée de l'animation

- 60 à 120 minutes
- 120 minutes et plus

Taille du groupe

- Moins de 10 personnes
- 10 à 50 personnes

Description sommaire

Cette activité permet à un groupe de se prononcer sur des propositions de travail et de les bonifier au besoin. Ces propositions n'ont pas nécessairement été créées par lui, mais plus souvent par un groupe de travail qui a été mandaté pour le faire. En fait, on pourrait dire qu'il s'agit d'une étude de faisabilité rapide et participative.

La valeur ajoutée

« J'ai développé cette activité pour un groupe de plus de 30 personnes qui avait à se prononcer sur la pertinence et la faisabilité de quelques propositions d'actions pour l'avenir. Il m'est venu à l'idée de m'inspirer du monde des affaires où on fait des études de faisabilité et où l'issue est de dire : GO (on peut y aller) ou NO GO. J'ai bien sûr adapté le concept, mais le fond est demeuré le même. Cette activité permet donc principalement d'aller chercher le pouls d'un groupe, ses préoccupations principales et ses idées de bonification en s'appuyant sur un outil simple à utiliser. »



Sonia Racine

Conseillère en développement collectif

Matériel requis

- Préparer préalablement un [document](#) par proposition à mettre au jeu avec le contenu suivant :
- Proposition.
- **Section GO :**
 - Espace pour répondre à la question : C'est pertinent parce que...
 - Espace pour inscrire les préoccupations dont il faudra tenir compte ainsi que ce qui doit particulièrement être mis en valeur.
- **Section NO GO :**
 - Espace pour répondre à la question : Ce n'est pas pertinent parce que...
- Une copie de chaque proposition pour toutes les personnes participant à l'activité.
- Une copie de chaque proposition en format affiche pour chacun des sous-groupes.
- Des crayons feutres pour chaque sous-groupe.
- Gommette.

Prérequis

Avoir préalablement dégagé des propositions claires à mettre au jeu. Il peut être utile et pertinent que les participantes et participants les reçoivent avant la rencontre, accompagnées des explications nécessaires pour se « faire une tête ».

Go / No go

Déroulement de l'animation

ÉTAPE 1

Mise en contexte et présentation des propositions

 5 MINUTES

- Rappelez d'où sont issues les propositions et l'objectif à atteindre.
- Présentez les propositions afin qu'elles soient idéalement comprises de la même façon par l'ensemble des participantes et participants.
- Expliquez les consignes pour la suite.

ÉTAPE 2

Travail individuel

 10 MINUTES

Chaque personne remplit l'outil GO / NO GO pour chacune des propositions, selon ses propres perceptions.

ÉTAPE 3

Travail en sous-groupes

 30 À 45 MINUTES

Formez des sous-groupes avec des acteur·rices provenant de différentes organisations ou milieux pour une plus grande hétérogénéité (vous pouvez avoir préparé ces sous-groupes à l'avance).

- Chaque personne partage à son groupe ses réponses individuelles pour chacune des propositions.
- Une personne du sous-groupe prend des notes sur les outils reproduits en format affiche.
- Le groupe tente de converger vers une réponse commune, mais sans obligation de le faire (les dissensions ou points de débat doivent être écrits pour être rapportés au grand groupe).
- Chaque groupe doit se nommer un·e porte-parole.

ÉTAPE 4

Partage des travaux et analyse

 30 MINUTES

- Chaque sous-groupe vient coller ses outils remplis au mur :
 - Collez tous les outils reliés à une même proposition les uns sous les autres.
- Prenez une proposition à la fois et faites le tour des réponses de chacun des sous-groupes :
 - Faites ressortir les terrains communs ainsi que les désaccords ou divergences s'il y en a (les noter).
 - Concluez avec le groupe sur GO ou NO GO pour chaque proposition (si c'est possible) en rappelant les bonifications et préoccupations.

ÉTAPE 5

Conclusion

 5 MINUTES

Les personnes responsables de l'activité ou des suites expliquent ce qu'elles vont faire avec le matériel recueilli et les prochaines étapes.

Go / No go

Pièges à éviter

- Avoir trop de propositions à traiter en même temps ou avec trop peu de temps. L'outil peut toutefois être adapté, de même que le déroulement, pour permettre d'étudier plus de propositions avec des groupes encore plus grands.
- Démarrer l'activité avec des propositions qui ne sont pas assez claires pour l'ensemble des personnes participantes. Les réponses risquent alors d'aller dans tous les sens.

Suggestions et variantes

On peut traiter plus de trois propositions avec cet exercice, mais il faut l'adapter. En effet, chaque sous-groupe ne peut traiter convenablement plus de trois propositions. On donnera donc des propositions différentes à chaque sous-groupe, tout en s'assurant qu'une même proposition est au moins traitée par deux sous-groupes différents.

Adaptation pour animation en ligne

Comme pour beaucoup d'autres outils, celui-ci s'utilise très bien en ligne. Il suffit de créer un gabarit dans lequel chacune des équipes aura la possibilité d'écrire ses réflexions et ses choix. Il pourra s'agir d'un Google Doc, d'un espace sur Miro ou Mural ou même de Padlet.