

BOULETTES

OBJECTIFS PRINCIPAUX DE L'OUTIL

Déclencher ou amorcer des échanges

Réfléchir et analyser collectivement

Faire des bilans et évaluer

Lire sa collectivité

Prioriser et décider ensemble

Se donner des assises communes

Générer des idées

TAILLE DU GROUPE

PETIT

10 -

MOYEN

10 à 30

GRAND

30 à 75

TRÈS GRAND

75 +

DURÉE DE L'ANIMATION

30 à 60 minutes

POUR UNE RENCONTRE RÉUSSIE

Rendre possible l'autoanimation

Mettre les résultats en commun

Travailler en sous-groupes

DESCRIPTION SOMMAIRE

Réfléchir et coconstruire en sous-groupes permet de faciliter les interactions et de valoriser les savoirs et les compétences des personnes présentes. Par cet exercice, une première réflexion en sous-groupes est réalisée pour ensuite être bonifiée par une autre équipe.

LA VALEUR AJOUTÉE

« La coconstruction en deux temps permet de mettre en lumière les idées qui font consensus et de faire ressortir les nouvelles idées intéressantes. C'est utile pour trouver de nouvelles pistes d'action, de solution. D'après moi, l'aspect ludique de cet atelier ajoute à la réflexion. Dans mon expérience, il a ajouté un court moment de détente, a permis d'insuffler un peu d'énergie au deuxième tour de réflexion et de sortir un peu du cadre.»



Flavie Lavallière
Conseillère en développement collectif

PRÉREQUIS

Aucun

MATÉRIEL REQUIS

Feuilles de couleurs différentes en fonction du nombre de tablées.

BOULETTES

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION



ÉTAPE 1 5 MINUTES

PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ

Présenter la question à laquelle les participants devront réfléchir. Elle peut être affichée.

Par exemple : « Compte tenu des données exposées (...), que pouvons-nous mettre en place pour répondre aux besoins (...)? »

Expliquer aux participants qu'ils devront d'abord répondre en sous-groupes, sous forme de discussion libre, de tempête d'idées. Il n'y a pas de mauvaise réponse.

Les participants disposeront d'un temps précis pour proposer les premières idées. Ils devront ensuite sélectionner les idées qui leur parlent le plus (entre 3 et 5 environ) et les écrire sur des feuilles de couleur. Les idées écrites seront ensuite partagées en vue de la deuxième ronde de réflexion.

ÉTAPE 3 5 MINUTES

BOULETTES

Les sous-groupes font des boulettes de papier avec leurs idées sélectionnées et les lancent toutes à la table voisine (exemple: « Lancez vos boulettes sur la table à votre gauche »). L'idée est d'avoir un petit moment ludique avant la deuxième vague de réflexion.

ÉTAPE 4 15 À 20 MINUTES

RÉFLEXION EN SOUS-GROUPES – RONDE 2

Réception et déballage des boulettes (rigolade!).

Les participants prennent connaissance des idées de leurs voisins et les bonifient. En donnant un moment en sous-groupes pour approfondir les idées, on ajoute un niveau de réflexion. Les participants pourront ajouter des informations aux propositions, pourront clarifier certaines idées. Par exemple, si la première équipe propose de faire une rencontre citoyenne, la deuxième peut y proposer un thème, un lieu, proposer de jumeler la rencontre à un événement existant, etc.

ÉTAPE 2 15 À 20 MINUTES

RÉFLEXION EN SOUS-GROUPES – RONDE 1

Les participants font une première réflexion à la manière d'une tempête d'idées. Il s'agit de laisser toutes les idées sortir : il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises idées, il ne faut pas les juger. Inscrire toutes les idées ressorties et en construire de nouvelles à partir de celles qui sont proposées. (10-15 min).

Les participants sélectionnent ensuite les idées les plus significatives (3 ou 5) et inscrivent une idée par feuille de la couleur associée à leur sous-groupe (5-7 min).

ÉTAPE 5 5 MINUTES PAR GROUPE

PLÉNIÈRE

Les participants sont invités à partager les idées qu'ils ont en main (soit celles de l'autre table) et qu'ils ont bonifiées. Prévoir un temps maximal par table pour le partage. Le fait de présenter les idées des autres avec les bonifications ajoute une dimension d'appropriation et de partage. Cela fait aussi ressortir ce qui fait consensus.



