

# ENVELOPPES

## OBJECTIFS PRINCIPAUX DE L'OUTIL

Déclencher ou amorcer des échanges

Réfléchir et analyser collectivement

Faire des bilans et évaluer

Lire sa collectivité

Prioriser et décider ensemble

Se donner des assises communes

Générer des idées

## TAILLE DU GROUPE

PETIT

10 et -

MOYEN

10 à 30

GRAND

30 à 75

TRÈS GRAND

75 et +

## DURÉE DE L'ANIMATION

De 60 à 120 minutes

## POUR UNE RENCONTRE RÉUSSIE

Tenir compte de la taille du groupe

Utiliser le temps disponible

Rendre possible l'autoanimation

Mettre les résultats en commun

## DESCRIPTION SOMMAIRE

Le jeu de l'enveloppe consiste à recueillir différentes pistes de solutions uniques à plusieurs défis, en simultané. Il s'agit de diviser le groupe et de soumettre lors de la première ronde un défi initial décrit sur une enveloppe, par sous-groupe. Chacun d'eux propose, à la lumière de ses connaissances et expériences, une piste d'action ou de solution à ce défi initial, la glisse dans l'enveloppe et passe l'enveloppe au sous-groupe suivant. Chacun d'eux propose donc une solution unique aux différents défis, à chacune des rondes. Lors de la dernière ronde chaque sous-groupe récupère le défi initial sur lequel il a travaillé et fait une synthèse des solutions proposées. Cette synthèse est présentée à l'ensemble, permettant de mettre en lumière les originalités et les convergences.

## LA VALEUR AJOUTÉE

« Il s'agit d'un exercice permettant de susciter plusieurs avis sur des défis complexes, cernés par des individus ou des sous-groupes. Par exemple, nous avons déjà utilisé ce jeu de l'enveloppe dans le cadre d'une formation auprès d'agents et agentes de développement. Nous avons demandé en début de rencontre aux participantes et participants leur principal défi lié à leur fonction. Ensemble, nous avons sélectionné les défis à étudier. Chacune et chacun a pu contribuer aux réflexions, aux solutions et chaque défi mentionné en amont a reçu différentes propositions de solutions. Le fait que chaque sous-groupe n'ait pas accès aux pistes déjà proposées permet d'avoir une diversité de propositions. Les tendances fortes seront facilement repérables et il y a une place pour les idées nouvelles, les voies qu'on entend moins, les pistes complémentaires et les divergences. Exercice très nourrissant ! »



Flavie Lavallière  
Conseillère en développement collectif

## PRÉREQUIS

L'exercice est plus probant lorsqu'une réflexion en amont sur les défis a été faite. Avant la rencontre ou encore pendant la rencontre, prendre le temps de bien définir les défis à résoudre. Il est aussi possible de laisser les sous-groupes choisir leur défi et de donner le temps à chacun de définir le défi et de le décrire le plus clairement possible sur l'enveloppe.

## MATÉRIEL REQUIS

Une grande enveloppe par défi

Feuilles pouvant s'insérer dans l'enveloppe

# ENVELOPPES

## DÉROULEMENT DE L'ANIMATION

### ÉTAPE 1 5 MINUTES

#### PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ

Présenter aux participantes et participants l'objectif de l'activité : proposer une série de pistes ou de solutions aux défis cernés.

Diviser le groupe en autant de sous-groupes que de défis, il y aura idéalement entre 6 et 8 personnes par sous-groupe. Des feuilles blanches ainsi que des enveloppes sont placées sur les tables.

#### La sélection des défis :

Cet exercice peut se faire avec des défis sélectionnés en amont, dans une rencontre précédente ou encore par l'entremise d'une consultation (sondage par exemple). Il s'agira alors de présenter les défis sélectionnés et d'attribuer à chaque sous-groupe un défi. Cette façon de faire permet de mettre l'énergie créatrice au service de préoccupations qui interpellent la majorité des participantes et participants.

Il est aussi possible que le sous-groupe définisse le défi qu'il veut approfondir le jour même. Il s'agira de donner des consignes claires sur le type de défi à prioriser ainsi que sur l'importance de décrire clairement et succinctement le défi sur l'enveloppe.

### ÉTAPE 4 ENVIRON 15 MINUTES

#### DÉVOILEMENT DES SOLUTIONS

Lorsque la dernière ronde est terminée, que les sous-groupes ont récupéré l'enveloppe initiale qui leur avait été attribuée, ils peuvent alors l'ouvrir. Le sous-groupe analyse les pistes de solutions proposées et présente une synthèse au grand groupe.

Dans le cas de figure où c'est le sous-groupe qui a choisi lui-même son défi, il pourrait être intéressant qu'il présente les solutions qu'il préfère.

Les pistes de solutions proposées peuvent être utiles pour dénouer une impasse collective ou nourrir la réflexion d'un sous-groupe. Il est possible de les rassembler afin d'approfondir les pistes porteuses le jour même ou dans une prochaine rencontre.

### ÉTAPE 2 ENVIRON 10 MINUTES

#### TRAVAIL EN SOUS-GROUPES

Chaque sous-groupe décrit clairement et brièvement le défi qui lui est attribué sur le dessus d'enveloppe. Les participantes et participants étudient le défi et proposent une piste de solution qu'ils décrivent sur une feuille blanche durant la période de temps qui leur est attribuée.

La première équipe insère la solution dans l'enveloppe.

### ÉTAPE 3 30 À 60 MINUTES

#### PASSAGE DE L'ENVELOPPE

Dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque sous-groupe passe l'enveloppe initiale au sous-groupe suivant et reçoit du sous-groupe qui le précède un nouveau défi inscrit sur une nouvelle enveloppe.

Il est important que les participantes et participants n'ouvrent pas l'enveloppe, ils doivent analyser le nouveau défi sans lire les pistes proposées par le sous-groupe précédent.

Il faut prévoir assez de temps pour que tous les sous-groupes proposent des pistes de solutions à l'ensemble des défis. Pour conserver l'intérêt et la concentration, le nombre de défis ne devrait pas être trop important (proposition d'un maximum de 6).



